

Exercice 1

Un stand de fête foraine propose le jeu suivant. On fait tourner une roue équilibré partagée en 4 secteurs identiques numérotés de 1 à 4. Si on obtient un nombre pair, alors on tire une boule dans une urne contenant 4 boules avec les lettres F, Ê, T et E. Si on tire un E (accentué ou non) on gagne le gros lot.

1. Faire un dessin pour expliquer l'expérience aléatoire.
2. Déterminer toutes issues possibles de cette loterie.
3. Calculer la probabilité de gagner le gros lot.

Exercice 1

Un stand de fête foraine propose le jeu suivant. On fait tourner une roue équilibré partagée en 4 secteurs identiques numérotés de 1 à 4. Si on obtient un nombre pair, alors on tire une boule dans une urne contenant 4 boules avec les lettres F, Ê, T et E. Si on tire un E (accentué ou non) on gagne le gros lot.

1. Faire un dessin pour expliquer l'expérience aléatoire.
2. Déterminer toutes issues possibles de cette loterie.
3. Calculer la probabilité de gagner le gros lot.

Exercice 1

Un stand de fête foraine propose le jeu suivant. On fait tourner une roue équilibré partagée en 4 secteurs identiques numérotés de 1 à 4. Si on obtient un nombre pair, alors on tire une boule dans une urne contenant 4 boules avec les lettres F, Ê, T et E. Si on tire un E (accentué ou non) on gagne le gros lot.

1. Faire un dessin pour expliquer l'expérience aléatoire.
2. Déterminer toutes issues possibles de cette loterie.
3. Calculer la probabilité de gagner le gros lot.

Exercice 1

Un stand de fête foraine propose le jeu suivant. On fait tourner une roue équilibré partagée en 4 secteurs identiques numérotés de 1 à 4. Si on obtient un nombre pair, alors on tire une boule dans une urne contenant 4 boules avec les lettres F, Ê, T et E. Si on tire un E (accentué ou non) on gagne le gros lot.

1. Faire un dessin pour expliquer l'expérience aléatoire.
2. Déterminer toutes issues possibles de cette loterie.
3. Calculer la probabilité de gagner le gros lot.

Exercice 1

Un stand de fête foraine propose le jeu suivant. On fait tourner une roue équilibré partagée en 4 secteurs identiques numérotés de 1 à 4. Si on obtient un nombre pair, alors on tire une boule dans une urne contenant 4 boules avec les lettres F, Ê, T et E. Si on tire un E (accentué ou non) on gagne le gros lot.

1. Faire un dessin pour expliquer l'expérience aléatoire.
2. Déterminer toutes issues possibles de cette loterie.
3. Calculer la probabilité de gagner le gros lot.

Exercice 1

Un stand de fête foraine propose le jeu suivant. On fait tourner une roue équilibré partagée en 4 secteurs identiques numérotés de 1 à 4. Si on obtient un nombre pair, alors on tire une boule dans une urne contenant 4 boules avec les lettres F, Ê, T et E. Si on tire un E (accentué ou non) on gagne le gros lot.

1. Faire un dessin pour expliquer l'expérience aléatoire.
2. Déterminer toutes issues possibles de cette loterie.
3. Calculer la probabilité de gagner le gros lot.