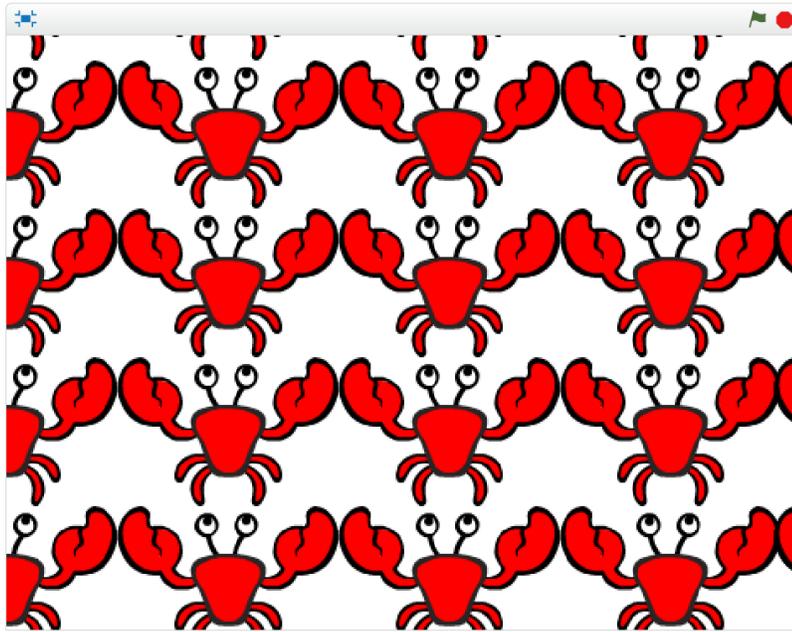


## Projet Scratch (N1): Mozaïque

On veut dessiner une mosaïque sur la scène, en “estampillant” (faire une marque) un lutin. Vous pouvez voir des images du résultat attendu dans ce dossier.





## Étapes:

1. Initialisation: Ouvrir Scratch et sauvegarder le projet.

2. Scène et acteurs: Supprimer Scratch, ajouter un lutin que l'on estampillera.
3. Estampiller: Faire déplacer le lutin et le faire estampiller de temps en temps.
4. Effacer: Effacer toutes les marques du lutin quand on clique sur le drapeau vert.
5. Déplacement: Faire déplacer le lutin pour qu'il se déplace sur tout l'écran.
6. Mosaïque: Faire estampiller le lutin au bon moment pour que ses marques recouvrent tout l'écran.

## **Bonus:**

- Proposer un 2e chemin pour que le lutin se déplace sur tout l'écran.
- Permettre avec une touche du clavier de changer le costume du lutin