

Projet Scratch (N1): Traitement d'image

En appuyant sur des touches, on doit modifier la luminosité et la couleur de l'arrière-plan.

Étapes:

- Initialisation: Ouvrir Scratch et sauvegarder le projet.
- Scène: Supprimer Scratch et choisir une image pour le fond.
- Couleur: Faire changer la couleur de l'image.
- Touches couleur: Choisir 2 touches qui feront changer la couleur et programmer ces actions.
- Luminosité: Faire changer la luminosité de l'image.
- Touches luminosité: Choisir 2 touches qui feront changer la luminosité et programmer ces actions.

Bonus:

- Ajouter un autre effet graphique
- Ajouter d'autres scènes et donner la possibilité de changer d'image.