

Exercice 4

Lancés de dés

On lance deux dés à 6 faces. Classer les règles suivantes en fonction de celle qui vous est le plus profitable.

1. On additionne les résultats. On gagne si on obtient 6, 7 ou 8.
2. On multiplie les résultats. On gagne si on obtient un nombre pair.
3. On soustrait le résultat du premier dés à celui du 2e. On gagne quand le résultat est positif.
4. On fait le quotient du résultat du premier dé à celui du 2e. On gagne quand la fraction représente un nombre décimal.

Exercice 4

Lancés de dés

On lance deux dés à 6 faces. Classer les règles suivantes en fonction de celle qui vous est le plus profitable.

1. On additionne les résultats. On gagne si on obtient 6, 7 ou 8.
2. On multiplie les résultats. On gagne si on obtient un nombre pair.
3. On soustrait le résultat du premier dés à celui du 2e. On gagne quand le résultat est positif.
4. On fait le quotient du résultat du premier dé à celui du 2e. On gagne quand la fraction représente un nombre décimal.

Exercice 4

Lancés de dés

On lance deux dés à 6 faces. Classer les règles suivantes en fonction de celle qui vous est le plus profitable.

1. On additionne les résultats. On gagne si on obtient 6, 7 ou 8.
2. On multiplie les résultats. On gagne si on obtient un nombre pair.
3. On soustrait le résultat du premier dés à celui du 2e. On gagne quand le résultat est positif.
4. On fait le quotient du résultat du premier dé à celui du 2e. On gagne quand la fraction représente un nombre décimal.

Exercice 4

Lancés de dés

On lance deux dés à 6 faces. Classer les règles suivantes en fonction de celle qui vous est le plus profitable.

1. On additionne les résultats. On gagne si on obtient 6, 7 ou 8.
2. On multiplie les résultats. On gagne si on obtient un nombre pair.
3. On soustrait le résultat du premier dés à celui du 2e. On gagne quand le résultat est positif.
4. On fait le quotient du résultat du premier dé à celui du 2e. On gagne quand la fraction représente un nombre décimal.

Exercice 4

Lancés de dés

On lance deux dés à 6 faces. Classer les règles suivantes en fonction de celle qui vous est le plus profitable.

1. On additionne les résultats. On gagne si on obtient 6, 7 ou 8.
2. On multiplie les résultats. On gagne si on obtient un nombre pair.
3. On soustrait le résultat du premier dés à celui du 2e. On gagne quand le résultat est positif.
4. On fait le quotient du résultat du premier dé à celui du 2e. On gagne quand la fraction représente un nombre décimal.

Exercice 4

Lancés de dés

On lance deux dés à 6 faces. Classer les règles suivantes en fonction de celle qui vous est le plus profitable.

1. On additionne les résultats. On gagne si on obtient 6, 7 ou 8.
2. On multiplie les résultats. On gagne si on obtient un nombre pair.
3. On soustrait le résultat du premier dés à celui du 2e. On gagne quand le résultat est positif.
4. On fait le quotient du résultat du premier dé à celui du 2e. On gagne quand la fraction représente un nombre décimal.

Exercice 4

Lancés de dés

On lance deux dés à 6 faces. Classer les règles suivantes en fonction de celle qui vous est le plus profitable.

1. On additionne les résultats. On gagne si on obtient 6, 7 ou 8.
2. On multiplie les résultats. On gagne si on obtient un nombre pair.
3. On soustrait le résultat du premier dés à celui du 2e. On gagne quand le résultat est positif.
4. On fait le quotient du résultat du premier dé à celui du 2e. On gagne quand la fraction représente un nombre décimal.