

Questions flashes

2nd

30 secondes par calcul

QF_S09-2

Calcul 1

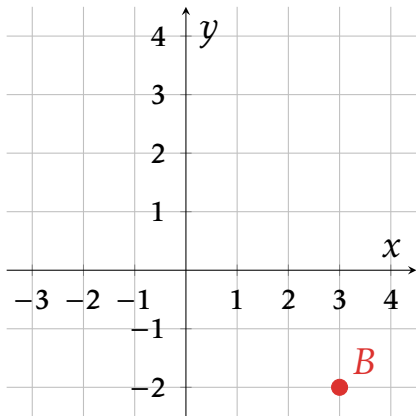
Dans un jeu vidéo, à chaque partie on reçoit au hasard une épée ou un arc (chacun avec la même probabilité). On joue **trois** parties de suite.

On s'intéresse à l'expérience aléatoire qui consiste à connaître les armes reçues lors des deux parties.

Lister toutes les issues possibles de cette expérience aléatoire.

Calcul 2

Déterminer les coordonnées du point B .



Calcul 3

Une quantité diminue de 15%.
Par combien est-elle multipliée?

Calcul 4

Résoudre l'équation suivante

$$(2x + 6)(4 - x) = 0$$

Fin

On retourne son papier.